

# 精益生产 基础概念导入

# 课程概述

---

- 定义
  - 发展史
  - 五项原则
  - 核心思想（七大浪费）
  - 快速改善（Kaizen）
  - 与6 Sigma的比较
-

# 第一部：定义

# 定义

---

- 由麻省理工学院在一项名为“国际汽车计划”的项目中提出
- 起源与日本丰田汽车公司
- 其它替代名称
  - 丰田生产系统 (TPS)
  - 准时化生产 (JIT)
  - 精益生产
  - 流动生产

# 定义

---

- 及时制造
- 消灭故障
- 消除一切浪费
- 零缺陷、零库存

在流水生产方式的基础上发展起来，通过系统结构、人员组织、运行方式和市场供求等方面变革，使生产系统能很快适应用户需求不断变化、实施以用户为导向、以人为中心、以精简为手段、采用Team Work工作方式和并行设计，实施准时化生产技术（JIT）、提倡否定传统的逆向思维方式，充分利用信息技术等内容的生产方式，最终达到包括产品开发、生产、日常管理、协作配套、供销等各方面最好的结果。

## 第二部：发展史

# 制造技术变更

生产方式	制造技术变革的背景分析		主要特点	主要优点	主要缺点
	技术背景	市场背景			
完全手工生产方式	蒸汽动力的使用、加工机械的发明	生产力低，产品相对短缺，完全是量的需求	机器代替人力生产，单件、技艺性生产	生产效率大大提高	对劳动者的技艺要求很高、产品价格高、生产周期长
作坊式生产方式	流水线创建、标准化实施	生产力较低，以满足量的需求为主	大量采用自动化机械，产品单一，批量很大	生产效率极大提高，减少了生产过程中对人的依赖	库存多、占用资金多、设备多、空间大，产品单一化
流水线大批量生产方式	柔性制造技术的实施	生产力已大大提高，多样化需求成为主要需求	广泛采用柔性制造技术，产品多样化	库存小、占用资金少、空间小，生产柔性强，市场反应灵活	管理的复杂性增强，对职员要求提高
精益生产方式					

## 第三部：五项原则

## 五大特点/五项原则

---

- 定义价值
  - 识别价值流
  - 拉动
  - 流动
  - 尽善尽美
-

## 第一项原则：定义价值

---

- 价值的增加由客户判定
- 产品价值的定义
  - 特定产品
  - 具有特定的性能
  - 一定的价格
  - 通过与特定客户的对话实现

# 第一项原则：定义价值

---

- 产品价值的定义：
  - 产品有价值指作为具有特定的性能的特定产品、顾客愿意为此付出一定的价格。而这点必须通过与特定客户的对话来实现
- 加值作业：
  - 任何增加产品特性、功能或改变形状的努力或作业，例如机械加工、喷绘、组装等。
  - 完成加值作业所花的时间称为加值时间，完成非加值作业所花时间为非加值时间。
  - 加值时间又可分为客户加值时间和过程加值时间
- 客户加值时间（CVA）
  - 过程是否改变产品/服务的性质、特征或功能？
  - 是否能带来竞争利益，如降价、快速交货、减少缺陷？
  - 顾客是否愿意为此支付额外费用或在竞争中选择我们？
  - 如：切削、组装、喷漆等
- 过程加值时间（BVA）
  - 过程是否能减少风险？
  - 是否支持财务报告的要求
  - 如果不做，则产品无法完成
  - 法律或制度的要求
  - 如：定单接受、采购拥护需求检验、材料或工具的再利用等

# 第一项原则：定义价值

---

- 非增值时间（NVA）
  - 如果客户知道我们做此类工作，他们是否会要求我们消除此类活动以降低价格？
  - 任务是否更适合其它两类？
  - 是否可以消除或减少此类活动？
  - 如：计数、搬运处理、检测、返修等

## 第二项原则：识别价值流

---

- 价值流是完成以下任务，创造特定产品的价值的一系列相关活动：

- 问题解决
  - 信息管理
  - 物质转变

## 第三项原则：拉动

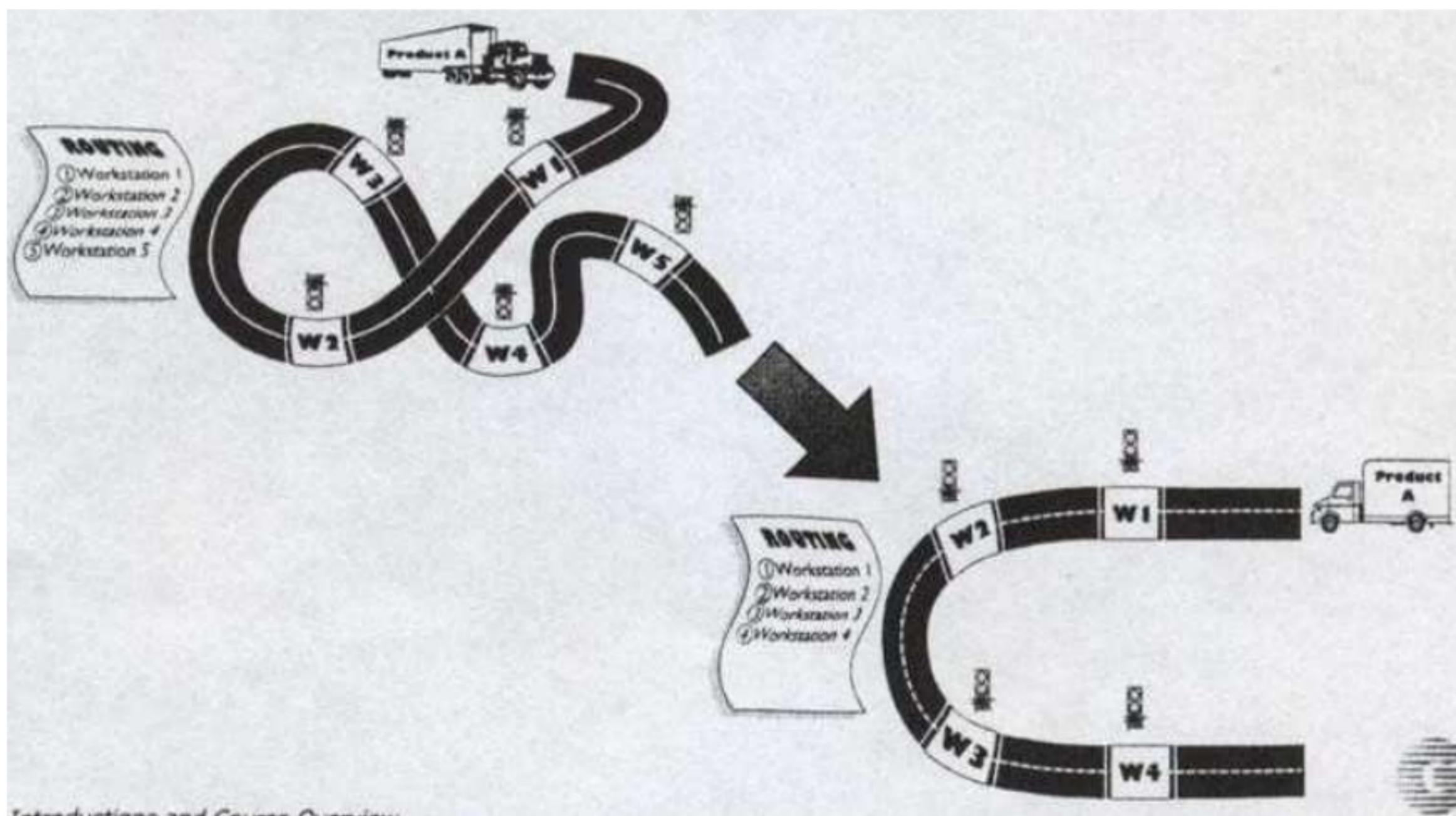
---

- 通过客户的真正需求来拉动生产：
  - 库存即浪费
  - 未售出的在制品也是浪费
- 去除过剩的能力或提高客户的拉动速度

库存的问题：如果没有让用户的需求来拉动价值流，那么这种价值流也是不可实现的价值流。

## 第四项原则：流动

- 产品必须经过的路程距离及所需的时间：



产品制造的时候真正制造时间占总时间的百分比

## 第五项原则：尽善尽美

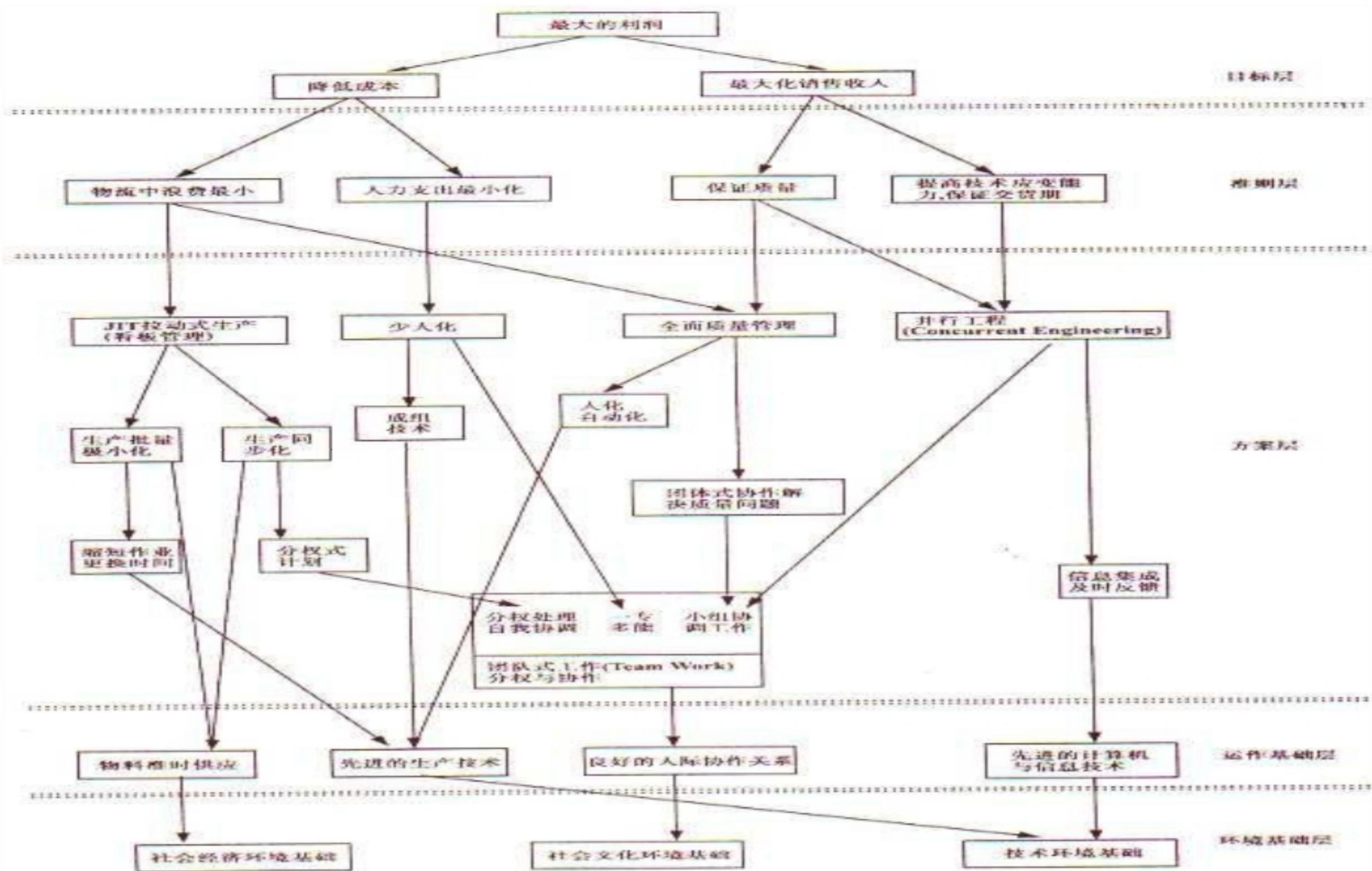
---

- 找到改善机会
  - 工作量减轻
  - 时间减少
  - 空间利用节约
  - 成本降低
  - 减少出错
  - 增加客户满意度

按照顾客的需求定义价值、按价值流重新设计全部的生产经营活动、让价值流动起来并让顾客拉动价值流，这个过程必须要不断完善。不断改进、尽善尽美正是精益生产的基本原则。消除浪费的过程没有止境，只有不断地把它进行下去。

## 第四部：核心思想

# 精益生产体系结构图



# 精益生产管理思想核心的分析

---

- 基于内部的团队式工作方式，在外部企业密切合作的环境下，无限追求物流平衡是精益生产的真正核心所在。
- 我们学习精益生产方式的目的在于提高我们如下方面的能力：
  - 识别和确认浪费
  - 承认浪费的勇气
  - 消除浪费的愿望
  - 消除浪费的行动
  - 明白浪费将：
    - 加大成本
    - 不会产生任何效益
    - 是我们全部工作的障碍

# 七种浪费

---

- 过量生产的浪费
  - 闲置时间的浪费
  - 运输的浪费
  - 流程冗杂的浪费
  - 存货的浪费
  - 移动的浪费
  - 不良产品的浪费
-

# 面对浪费，我们该如何做？

---

- 改进生产流程
  - 消除质量检测环节和返工现象 (*Poka-Yoke*)
  - 消除零件不必要的移动
  - 消灭库存
- 改进生产活动
  - 减少生产准备时间
  - 消除停机时间
  - 减少废品产生
- 提高劳动利用率
  - 提高直接劳动利用率 (一人多机、自动检测)
  - 提高间接劳动利用率

# 精益工具/术语

---

- 目标：高品质、低成本、最短的前置时间

•SMED	•价值流
•5S	•价值定义
•TPM	•Heijunka / 均衡 / 稳定性
•Jidoka / 自动化	•拉动 / Kanban
•Kaikaku / 创新	•单元布局
•Kanban / JIT	•标准化作业
•Kaizen / CI	•制造策略

## 考察我们当前的测量

---

- 关键指标
  - 报废
  - 消耗
  - 返修
  - 效率
  - 浪费
  - 利用率
- $Y = F(X) \dots$  以上所有的指标都是Y！！

- 过量生产
  - 修正
  - 库存
  - 冗杂处理
  - 运输
  - 多余动作
  - 等待
- 
- 重复... 以上所有的指标都是Y! !

# 精益生产与传统生产的区别

---

以往

批量  
推动      1人/机  
                运行到发生故障      探测  
                %缺陷      非增值、  
    复杂      独立  
    记件

指导思想

机器

质量

过程

人员

同步化，  
单件流，  
拉动

交叉培训  
TPM

无缺陷  
5次为什么

无浪费、  
标准作业

团队工作；  
单元、目视化

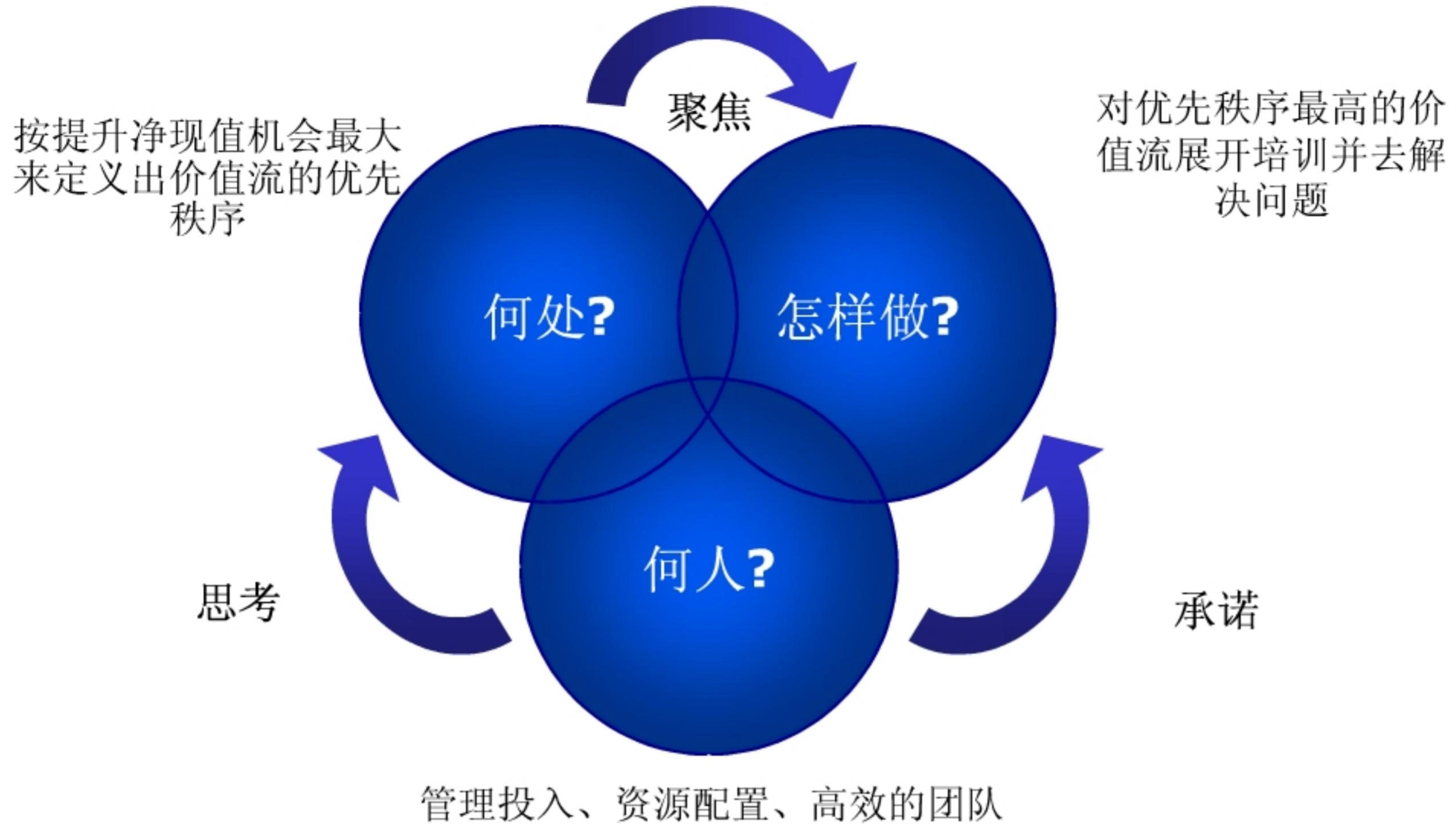
新的

# 改进工具摘要

---

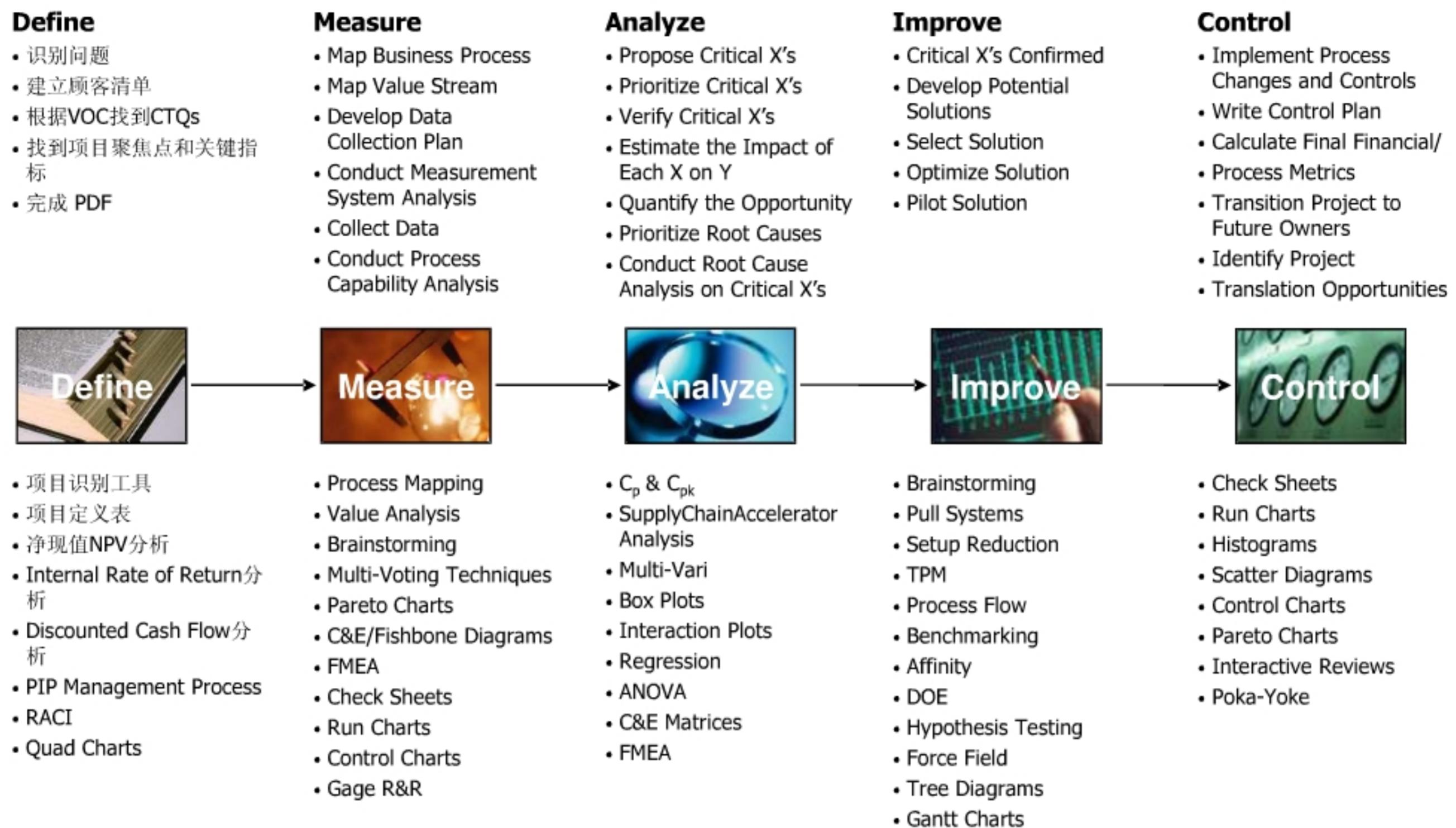
- MRP修正—  
通过更新MRP的输入数据，改进MRP的完整性和功能性
  - 普通拉系统—  
按一定的产出速度，控制WIP以稳定循环时间的系统
  - 补充拉系统—  
基于客户的需求出发产品补充的系统
  - MRP/拉系统合成—  
提供集成MRP和拉系统的方法以求最有效的解决方案
  - Kaizen—  
为“闪电式”改进项目提供DMAIC的架构
  - 5S—  
对于某一区域清洁、组织以及维持组织化的系列方法，是关于生产率、质量及产出等精益改善的基础
  - 视觉控制工具—  
建立高度的目视化工具以量测、改进和控制过程
  - 分解批量—  
修订批量以改进过程能力和柔性的分析方法
  - 减少设置时间—  
减少设置时间以改进过程柔性的四步法
  - 缺陷预防—  
预防（而非检验出）缺陷以降低质量成本提高客户满意度的系列方法
  - 过程流程改进—  
工作单元内减少非增值时间（运输时间、队列等候时间及材料处理时间）提高生产率的方法
  - 生产线平衡—  
均衡过程的任务以提高铲除和生产率的方法
  - 全员生产维护—  
增加资源的正常运行时间，提高过程能力和柔性的系列方法
-

## 第五部：快速改善 (Kaizen)



# 改善地图

## DMAIC的过程：



# 什么是Kaizen

---

- 对成本、质量、交货以及客户需求响应等常识的有组织运用
- 聚合了跨功能小组目标：针对某一区域改善过程或解决问题
- 丰田生产系统用来持续改善的手段
- 集中于3-5天的专注活动
- 通过消除浪费，实施“do-now”解决方案以快速实现价值的手段
- 是重大项目的启动工具
- 是通过员工参与，增进过程速度和效率的手段

## 何时需要Kaizen

---

- 当问题的范围和界限被清晰定义并被理解时
  - 当需要立即产生结果时——如产能限制、减少设置、紧急质量问题、安全/人机工学等问题
  - 项目初期需要增进动力和可信度时
  - 当有变革阻力时作为改善的代理
  - 当一个项目启动时，作为印发伴随项目的工具
  - 始终把Kaizen作为持续改进的工具
-

# Kaizen术语

---

- Kaizen 演进式改善
- Kaikaku 激进的变革
- 3M's
  - *Muda* 浪费
  - *Mura* 异常
  - *Muri* 紧迫和压力
- Jidoka 异常产品或状态的自动化侦测
- Takt Time 客户对产品需求的步调（节拍）

TAKT Time (节拍时间)，为TAKT Rate (节拍率) 的倒数；

$$\text{TAKT Rate} = \frac{\text{Customer Demand}}{\text{Production Time Available}} = \frac{20000 \text{ pcs / mon}}{480 \text{ h / mon}}$$

## 第六部：与6 Sigma比较

# Lean与6 Sigma的相似之处

---

## Lean体系的测量

- 供应链
- 每百万中的产品
- 库存
- Cycle Time
- Down Time
- 持续改进

## 6 Sigma体系的测量

- 供应链
- 每百万中的产品
- 库存
- Cycle Time
- Down Time
- 持续改进

# Lean与6 Sigma的不同之处

---

**Lean**体系的目标是绝对的

- 单件流
- 零库存
- 100%增值时间，无等待
- 无停机时间
- 无切换生产
- 无废品“muda”

**6 Sigma**体系的目标是相对的

- 满足顾客要求
- 高的Sigma质量水准
- 变异最小化