



工作研究与工作设计

- 概念
- 人—机系统
- 时间研究
- 方法研究
- 工作设计

工业与创造系统工程系 (创造系统研究所) 物建学

概念

"人—机系统"

- ——一个工作地中人、机器、环境三要素的组合体 → 人机工程学研究的对象
- → 评价标准 —安全、高效、经济,人—机—环境的协调

"工作研究"

"工作设计"

- 为一个或一组员工设定工作内容、工作标准及工作方法
- 目标: ↓ 提高工作绩效 ↓ 提高员工满意度

人—机系统

- 系统构成
- 系统要求 安全、高效、经济
- 系统设计

- **考虑因素:** → 人体尺寸

 - → 劳动生理
 → 劳动生理
 → 人—机协调 —— 视界、工作姿势、方便舒适性... *界面支好*→ 工作环境 —— 照明、噪声、微气候、色彩、音乐、安全性

---- *工业美学*

时间研究

- 工作标准的应用→ 计算产品中的劳动力成本
 - ↓ 规划人员需求

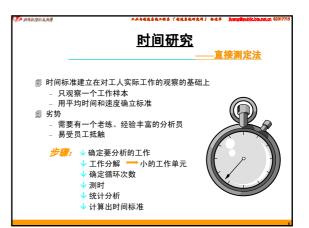
 - ↓ 制定生产计划↓ 制定生产能力规划
 - 确定工资激励方案
 - ↓ 评价雇员效率
 - → 用于对生产进行均衡

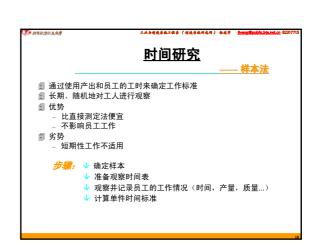
■ 下戶 中间研究

■ 下戶 中间研究

■ 下戶 中间研究

■ 下戶 中面 下戶 中面









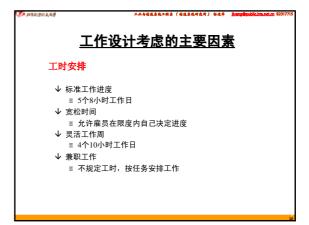






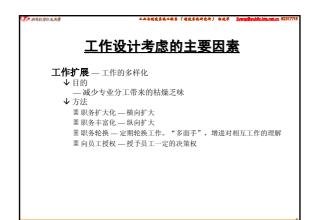


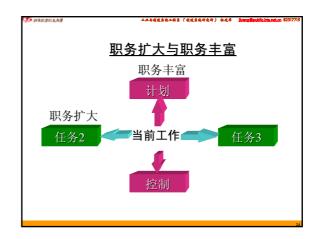


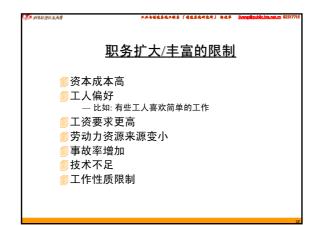




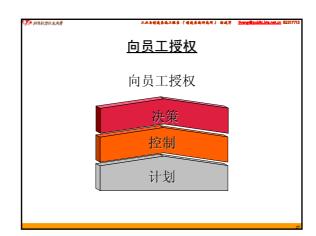


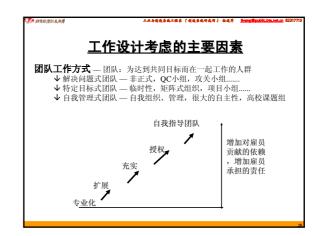


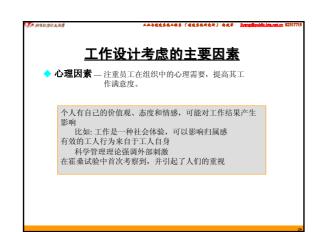














霍桑研究:工作地点的照明

- 原本是要考察照明对生产力的影响
 - 科学管理理论指出硬件环境影响生产力
- 續结果:无论照明水平提高还是降低,生 产力都提高了
- 續结论: 生产力提高的原因在于工人得到 重视

霍桑研究: 计件工资

- 考察群体计件工资对生产力的影响
- 在计件体制下,工人必须尽可能多地生产 科学管理理论假定人们只能被金钱驱动
- 结果:产量小于预计水平
- 结论: 社会压力迫使工人以群体一般水平工作

工作设计考虑的主要因素 动机和激励机制 泰勒的科学管理理论 (1911) 工人的工作表现取决于 工人主要从金钱获得动机建议采取计件工资体系 动机 能力 马斯洛的理论 (1943) 人们被一系列需求驱动,包 括金钱 工作环境 动机是一系列促动某种行为 发生的力量 赫兹博格 (1959) 金钱与非金钱的因素都可以 成为员工的行为动机 双因素理论

金钱激励

- 奖金: 现金和股票期权
- 利润分享: 分配利润
- ■利益共享: 对公司绩效进行表彰(比 如,降低成本)
- # 工资制
 - 计时工资: 依据标准工作时间给工资
 - 计件工资: 根据完成的件数给工资



赫兹博格的动机和卫生要素 令工作不满意的 因素 (保健因素) 素(激励因素) ▲公司政策和管理 ▲成就 ▲监督—技术性的 ▲认可 ▲工作条件 ▲进步 ▲人际关系 - 监督 ▲工作本身 ▲地位 ▲责任 ▲工作安全性 ▲个人发展 ▲工资



工作设计考虑的主要因素

T作设计考虑的主要因素

精益式生产 — 使员工自觉地考虑生产的有效性,体力+脑力企业再造/流程重组织 — 以流程为中心组织生产与运作

